

Pantallas

Puede consultar información de configuración de pantalla desde el siguiente [enlace](#)

Dependiendo de las necesidades podemos configurar las pantallas de diferentes formas, por ejemplo.:

SONIDOS:

- **Tipo de llamada:** En la pantalla de configuración de entorno se puede activar que la llamada se haga por código de paciente, por nombre de paciente o por el código de agrupación, en caso que el entorno esté configurado de este modo, puede encontrar mas información de esta configuración en el siguiente [enlace](#).
- **Lectura de código:** Se pueden configurar las pantallas para que los avisos sean con una locución que indique el código o en su defecto que emita un sonido, para ello debe seleccionar la opción deseada en la configuración de pantalla en el ultimo check que aparece en la siguiente imagen.

EDICIÓN DE PANTALLA Rol Actual: SUPER-ADMINISTRADOR

DESCRIPCIÓN:

UBICACIÓN:

SALA DE ESPERA:

MAC:

IP:

CON LECTURA DE CÓDIGO: ☐ (PULSADO: SE LEERÁN LOS CÓDIGOS CON VOZ, SINO SONARÁ UN SONIDO DE ATENCIÓN)

AVISOS VISUALES:

- **Aviso de alta en pantalla:** Desde la configuración de entorno se puede especificar que la pantalla nos avise del alta de un paciente, en este [enlace](#) encontrara la información de donde se configura.
- **Aviso de llamada a familiares:** Para los superAdministradores pueden especificar, en la configuración de flujos, que la llamada provoque el aviso a familiares lo que hará que este aviso aparezca en las pantallas de un entorno cuyo flujo tenga esta opción activa.

Flujos Estados Roles Areas Centros Parametrización Log Rol Actual: SUPER-ADMINISTRADOR

EDICIÓN DE ACCIÓN

FLUJO:

ACCIÓN:

ESTADO ACTUAL:

ESTADO SIGUIENTE:

IMAGEN:

PROCEDIMIENTO:

ONCLICK:

UBICA PACIENTE:

COMUNICAR EXTERIOR:

PRIMERA ACCIÓN: ☐ (PULSADO: SE TRATA DE LA PRIMERA ACCIÓN DEL FLUJO)

PROVOCA ALTA: ☐ (PULSADO: SE PRODUCIRÁ UN ALTA AL INVOCAR LA ACCIÓN)

PROVOCA REINICIO: ☐ (PULSADO: SE ANULARÁ LA CONFIRMACIÓN DE LA CITA ELIMINANDO EL CÓDIGO ASIGNADO Y DEVOLVIENDO AL PACIENTE A POTE DE CONFIRMAR)

PROVOCA BLOQUEO: ☐ (PULSADO: ESTA ACCIÓN PRODUCIRÁ UN BLOQUEO DEL PANEL DE PACIENTES)

PROVOCA LLAMADA: ☒ (PULSADO: SE PRODUCIRÁ UNA LLAMADA AL INVOCAR LA ACCIÓN)

PROVOCA LLAMADA FAMILIARES: ☐ (PULSADO: SE PRODUCIRÁ UNA LLAMADA A LOS FAMILIARES AL INVOCAR LA ACCIÓN)

PROVOCA IMPRESIÓN: ☐ (PULSADO: SE IMPRIMIRÁ UN TICKET AL INVOCAR LA ACCIÓN)

PROVOCA IMPRESIÓN PULSERA: ☐ (PULSADO: SE IMPRIMIRÁ UNA PULSERA IDENTIFICATIVA AL INVOCAR LA ACCIÓN)

Roles

ROLES HABILITADOS PARA EJECUTAR ESTA ACCIÓN.

ID	ROL	BORRAR
2	LLAMADOR	X
3	ADMINISTRADOR	X