

Sprint 0 - Plan de lanzamiento en proyectos ágiles

Subdirección de las Tecnologías de la Información y Comunicaciones

Área de Gobernanza y Calidad



Contenido

- [Histórico de cambios](#)
- [Introducción](#)
- [Plan de lanzamiento](#)
- [Documentación de apoyo](#)
 - [Calendario detallado descargable](#)

Resumen



- **Versión:** v01r01
- **Fecha publicación:** 30 de julio de 2021

Histórico de cambios

Los cambios en la documentación de apoyo vendrán acompañados de un registro de las modificaciones. De este modo se podrá realizar un seguimiento y consultar su evolución.

Versión	v01r01	Fecha publicación	30 de julio de 2021
Alcance			
• <u>Se expone un plan de lanzamiento en proyecto ágiles con un calendario propuesto para 1 mes de Sprint 0, así como una tabla detallada y enlazada a las páginas de las distintas sesiones y un fichero con el calendario con posibilidad de filtrar, ordenar y con una versión intensiva de lanzamiento de 3 semanas.</u>			

Introducción

Esta página recoge el Plan de lanzamiento en proyectos ágiles, sirviendo así como material de apoyo para tal propósito.

Plan de lanzamiento

Calendario

2021

Leyenda

Formación Agile
Coordinación STIC
Definición Producto

Mes 1

Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.
1 C1	2	3 P1	4	5 A1	6	7
8 C2	9	10 P2	11	12 C3	13	14
15 C4	16	17 C5	18	19 A2	20	21
22 P3	23	24 A3	25	26 P4	27	28
29 C6	30	31				

Mes 2

Lu.	Ma.	Mi.	Ju.	Vi.	Sá.	Do.
SPRINT 1						
SPRINT 2						

Contenido

Orden	Categoría	Sesión
0	C1	Checklist pre-Sprint 0
1	P1	Taller de Concepción del Producto
2	A1	Formación Agile en la STIC
3	C2	Entrevista de Acuerdos Generales
4	P2	Taller de Mapa de Impacto
5	C3	Entrevista de Acuerdos con Arquitectura
6	C4	Entrevista de Acuerdos con la OCA
7	C5	Entrevista de Acuerdos con la OTI
8	A2	Taller de Historias de Usuario
9	P3	Taller de Mapa de Historias de Usuario
10	A3	Taller de Uso de JIRA en la STIC
11	P4	Refinamiento
12	C6	Resumen Transformación Ágil

Orden	Sesión	Duración max. estimada	Información/pasos previos	Resultados	Asistentes de la sesión
0.	Checklist pre-Sprint 0	1 h		Requisitos y pasos previos que son recomendables haber asegurado antes de comenzar con los talleres de lanzamiento del producto.	- Agile Coach - Proxy Product Owners (Jefes de Proyecto)

1.	Taller Concepción de Producto	4 h	• Checklist pre-Sprint 0 completo • Secciones del Lean Business Case correspondientes al Pre-Sprint 0	• Alinear ideas. • Identificar actores relevantes. • Compartir riesgos. • Establecer un compromiso común. • Marcar el alcance de las líneas maestras del proyecto.	• Agile Coach • Product Owners • Proxy Product Owners • Scrum Master • Desarrolladores • Stakeholders STIC
2.	Formación Agile STIC	3 h	• Recomendable formación en SCRUM previa	• Proveer consciencia de los cambios de organización, equipo, forma de trabajo y paradigma fundamentales para la transición Ágil. • Visualizar el lugar de cada persona /rol dentro de la nueva metodología. • Conocer Scrum como marco ágil a aplicar en la STIC. • Conocer las diferencias de gestión respecto al desarrollo clásico. • Detectar los puntos claves para una transición segura y efectiva.	• Agile Coach • Product Owners • Proxy Product Owners • Desarrolladores • Scrum Master

3.	Entrevista preliminar del equipo	2 h		• Acordar las herramientas, eventos y fechas en las que enmarcaremos la metodología de trabajo. • Revisar el pack de métricas que utilizará el equipo para realizar un correcto seguimiento del progreso y objetivos del proyecto.	• Agile Coach • Proxy Product Owner • Product Owner • Scrum Master • Desarrolladores - Recomendado
----	----------------------------------	-----	--	---	--

4.	Taller de "Mapa de Impacto"	7 h	Listado de objetivos ordenados	- Identificar los objetivo y las métricas que se quieren conseguir. - Identificar los actores más importantes que ayudarán a conseguirlo. - Desglosar las acciones que se pretenden realizar para conseguir cambiar el comportamiento de los actores. - Sacar las historias específicas que nos ayudarán a esto. - Identificar partes importantes y métricas a tener en cuenta para luego ver el éxito del proyecto resultante.	- Product Owners - Proxy Product Owners - Scrum Master - Desarrolladores - Agile Coach - STIC - Interesados STIC (OCA, ARQ, OTI,...)
----	-----------------------------	-----	--	---	--

5.	Entrevista y acuerdos con la Oficina de Arquitectura de la STIC	1 h		• Definir y revisar los Requisitos No Funcionales y otra normativa aplicable con la Oficina de Arquitectura. • Alinear actividades concretas durante el Sprint 0. • Alinear actividades concretas durante el proyecto.	• Agile Coach • Proxy Product Owner • Representante Oficina de Arquitectura • Scrum Master • Arquitecto software (proveedor) • Desarrolladores
----	---	-----	--	--	---

6.	Entrevista y acuerdos con la Oficina de Calidad de la STIC	3 h		- Definir y revisar los Requisitos No Funcionales y otra normativa aplicable con la Oficina de Calidad. - Alinear actividades concretas durante el Sprint 0. - Alinear actividades concretas durante el proyecto.	- Agile Coach - Proxy Product Owner - Representante Oficina de Calidad - Scrum Master - Desarrolladores
7.	Entrevista y acuerdos con la Oficina de Técnica de Interoperabilidad (OTI) de la STIC	1 h		- Definir y revisar los Requisitos No Funcionales y otra normativa aplicable con la Oficina Técnica de Interoperabilidad. - Alinear actividades concretas durante el Sprint 0. - Alinear actividades concretas durante el proyecto.	- Agile Coach - Proxy Product Owner - Representante OTI - Scrum Master - Desarrolladores

8.	Taller de Historias de Usuario	4 h	Formación en Scrum	- Saber redactar correctamente HUs. - Saber dividir Mejoras en HUs de manera óptima. - Saber dividir una HU en HUs más pequeñas. - Saber dar valor independiente a cada HU. - Saber elaborar una división de Mejoras que permita el lanzamiento de un MVP desde el inicio.	- Agile Coach - Product Owner - Proxy Product Owner - Scrum Master - Desarrolladores - Recomendado
----	--------------------------------	-----	--	--	--

9.	Taller de "Mapa de HUs"	7 h	• Recomendable prototipos /wireframes de las pantallas principales de la User Journey	• Generar requisitos de forma colaborativa. • Generar el primer backlog del producto. • Generar un Mínimo Producto Viable (MVP): una serie de funcionalidades imprescindibles que aseguren que el producto cumpla sus funciones vitales.	• Product Owners • Proxy Product Owners • Scrum Master • Desarrolladores • Representante de Arquitectura • Representante de OCA • Representante de OTI • Otros STIC
----	-------------------------	-----	---	--	--

10.	Uso JIRA en la STIC	1,5 h		• Saber crear Mejoras, HUs y Spikes. • Saber mover todos los tickets del estado inicial al final. • Saber reflejar el progreso de un ticket, incluso cuando está bloqueado por algún motivo.	• Agile Coach • Product Owners • Proxy Product Owners • Scrum Master • Desarrolladores
11.	Elaboración y Refinamiento del Backlog	~2-3 semanas / 2 sesiones / 1,5 h (~6 h total)	• Formación en Historias de Usuario • Mapas de HUs	• Obtener backlog de HUs con vista a 2/3 sprints.	• Agile Coach • Product Owner • Proxy Product Owner • Scrum Master • Desarrolladores

12.	Resumen Transformación Ágil y lanzamiento de Sprint 1	1 h (sustituible por una comunicación a todos los interesados)		Recapitular los cambios que se van a producir a partir del Sprint 1 en cuanto a: • Resumen de acuerdos. • Resolver todas las dudas respecto a la documentación de estándares de la SMO. • Resultados de talleres de producto. • Business Case. • Cambio de roles. • Compromiso con sesiones. • ¿Próximo checkpoint? Ver el progreso, comentar resultados, proponer avances... Esta sesión es sustituible, a criterio del Jefe de Proyectos de la STIC, por una comunicación del contenido anterior a los interesados relevantes.	• Agile Coach • Product Owner • Proxy Product Owner • Scrum Master • Desarrolladores • Stakeholders STIC
-----	---	---	--	--	---

Documentación de apoyo

Calendario detallado descargable

										C										20									
										a										21									
										l																			
										e																			
										n																			
										d																			
										a																			
										rio																			

Leyenda	Mes 1							Contenido																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																															
---------	-------	--	--	--	--	--	--	-----------	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

[illegible]

[illegible]

5	En tre vi sta de A cu er do s co n Ar qu ite ct ura
---	---

[illegible]

[illegible]

[illegible]

[illegible]

