

1.2.5.3.1.2 Modificar etiquetas

Para poder modificar una etiqueta se ha de realizar lo siguiente:

GESTIÓN DE ETIQUETAS

The screenshot shows the 'GESTIÓN DE ETIQUETAS' interface. At the top right, there is a search bar labeled 'Buscar' and a green button labeled '+ Nueva etiqueta'. Below this is a table with three columns: 'Ámbito', 'Nombre', and 'Descripción'. The table contains three rows of labels. A modal is open for editing the 'SEVILLA' label, which is in the 'Organización funcional' scope. The modal has a text input field containing 'SEVILLA', a blue checkmark button (labeled 3), and a grey 'x' button (labeled 4). Red circles with numbers 1, 2, 3, and 4 indicate the steps: (1) clicking the label name, (2) editing the name, (3) clicking the save button, and (4) clicking the cancel button. At the bottom of the table, it says 'Mostrando desde 1 hasta 3 - En total 3 resultados' and '10 resultados por página'.

Ámbito	Nombre	Descripción
Global	FAS_DESARROLLO	Etiqueta para FAS. Solicitud escalada al equipo de desarrollo correspondiente.
Global	SEVILLA	Etiqueta para FSH. Solicitudes para resolver de forma prioritaria en Sprint actual
Organización funcional	SEVILLA	Solicitudes asignadas de Sevilla

- (1) Pinchar sobre el nombre de la etiqueta a modificar, si se desea modificar el nombre, si por el contrario se desea modificar la descripción se deberá pinchar sobre la descripción. Al pinchar aparecerá un pequeño formulario.
- (2) Modificar el nombre / descripción según selección, si se desea.
- (3) Botón para guardar los cambios.
- (4) Botón para cancelar los cambios.

Solo se podrá modificar las etiquetas cuyo ámbito sea "Organización funcional". Si se intenta modificar una etiqueta de ámbito "Global" aparecerá el siguiente mensaje de error:

The screenshot shows the error message 'No se puede editar una etiqueta Global' in a red box. The modal is open for editing the 'FSH_NIVEL1' label, which is in the 'Global' scope. The modal has a text input field containing 'FSH_NIVEL1', a blue checkmark button, and a grey 'x' button.