

Dominio de los estados

Dirección General de Sistemas de Información y Comunicaciones

Áreas de Gobierno Tecnológico de SSII y del Dato



Servicio Andaluz de Salud
**Consejería de Sanidad, Presidencia
y Emergencias**

Versión



Normativa front sección Theming Estados Vigente

Versión: 1.0.1

Estado: ACTIVO

Entrada en vigor desde: 1 jun 2023

Obligado cumplimiento desde: Sept-2023



Normativa front sección Theming Estados PRE-RELEASE

Versión: 1.0.0

Estado: RELEASE

Entrada en vigor desde: 28 nov 2022

Obligado cumplimiento desde: -

Tabla de Contenido

- Dirección General de Sistemas de Información y Comunicaciones
 - Áreas de Gobierno Tecnológico de SSII y del Dato
- Tabla de Contenido
 - 1. Definición
 - 2. Conceptos clave
 - Overlay
 - Elevación
 - 3. Aplicación de los estados
 - Disabled
 - --theme-state-disabled-opacity
 - --theme-state-disabled-elevation
 - --theme-state-disabled-color
 - --theme-state-disabled-on-color
 - Hover
 - --theme-state-hover-overlay-opacity
 - --theme-state-hover-elevation
 - Focus
 - --theme-state-focus-overlay-opacity
 - --theme-state-focus-elevation
 - Selected
 - --theme-state-selected-overlay-opacity
 - --theme-state-selected-elevation
 - Pressed
 - --theme-state-pressed-overlay-opacity
 - --theme-state-pressed-elevation
 - Dragged
 - --theme-state-dragged-overlay-opacity
 - --theme-state-dragged-elevation

Cumplimiento Normativo



Las normas expuestas son de obligado cumplimiento. La STIC podrá estudiar los casos excepcionales los cuales serán gestionados a través de los responsables del proyecto correspondiente y autorizados por el Área de Gobernanza de la STIC. Asimismo cualquier aspecto no recogido en estas normas deberá regirse en primera instancia por las guías técnicas correspondientes al esquema nacional de seguridad y esquema nacional de interoperabilidad según correspondencia y en su defecto a los marcos normativos y de desarrollo software establecidos por la Junta de Andalucía, debiendo ser puesto de manifiesto ante la STIC.

La STIC se reserva el derecho a la modificación de la norma sin previo aviso, tras lo cual, notificará del cambio a los actores implicados para su adopción inmediata según la planificación de cada proyecto.

En el caso de que algún actor considere conveniente y/o necesario el incumplimiento de alguna de las normas y /o recomendaciones, deberá aportar previamente la correspondiente justificación fehaciente documentada de la solución alternativa propuesta, así como toda aquella documentación que le sea requerida por la STIC para proceder a su validación técnica.

Contacto Arquitectura: l-arquitectura.stic@juntadeandalucia.es

Histórico de cambios

Los cambios en la normativa vendrán acompañados de un registro de las modificaciones. De este modo se podrá realizar un seguimiento y consultar su evolución. Ordenándose de mas recientes a menos recientes, prestando especial cuidado a las cabeceras de la tablas dónde se indican las fechas de entrada en vigor y versión.

Versión	Pre-release	Adopción	Activa	Retiro	Alcance
v01r00	15 jun 2022				Versión inicial del documento
v01r01	16 may 2024				Deprecadas las partes en las que se redefinen variables

1. Definición

A l c a n c e	Esta definición en ningún momento le indica que colores utilizar o cómo definir la identidad corporativa de su solución para la interfaz de usuario, sin embargo sí que define una serie de pautas mínimas a cumplir encaminadas a conseguir interfaces de usuario que puedan llegar a proporcionar experiencias de usuario ordenadas y homogéneas.
---------------------------------	---

De cara a conseguir una experiencia de usuario homogénea y mejorar la eficacia de las SSUI, la interfaz de usuario debe seguir una serie de pautas claras al respecto de cómo mostrar la información.

Para tal fin en este documento se definen pautas para todas la SSUI reutilizables, que indican que formas utilizar y cómo usarlas para expresar jerarquía en la información mostradas como herramienta para centrar la atención del usuario final en la información relevante, identificar componentes y comunicar el estado de los mismos, y dar expresión a la marca global de nuestro producto o aplicación.

Los estados comunican al usuario la situación en la que se encuentra cada elemento de la interfaz. Cada estado ha de ser visualmente similar y no modificar completamente al componente, pero debe tener características que los distingan claramente de otros estados y de los componentes que tenga alrededor en la interfaz.

Los estados disponibles para los componentes de nuestra interfaz son los siguientes:

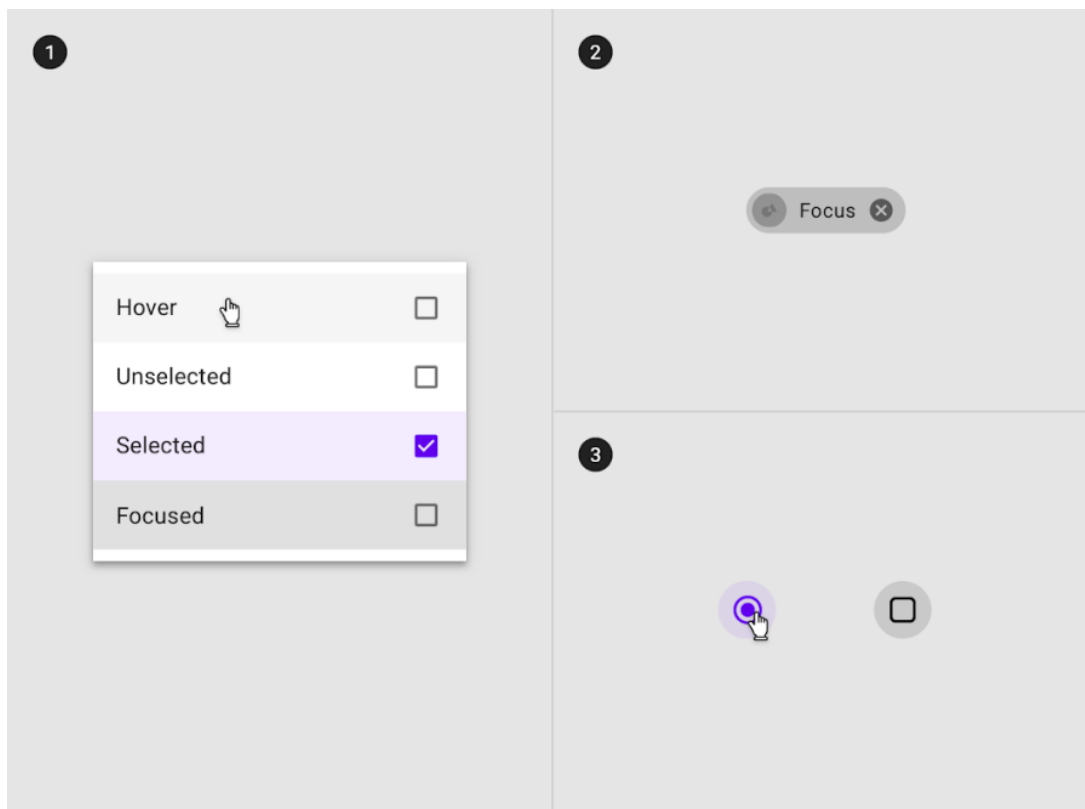
- Enabled:** Se comunica que se está ante un componente interactivo.
- Disabled:** Se comunica que se está ante un componente que no es interactivo.
- Hover:** Se comunica que se ha colocado el cursor sobre un componente interactivo.
- Focus:** Se comunica que se ha resaltado un componente usando un método de entrada, como pueden ser teclado o voz.
- Selected:** Se comunica que se ha producido una elección del usuario.
- Pressed:** Se comunica que se ha realizado una pulsación del usuario.

- **Dragged:** Se comunica que el usuario presiona y mueve (arrastra) un elemento.

2. Conceptos clave

Overlay

Envoltura semitransparente sobre el elemento que indica su estado, proveyendo una manera sistemática de visualizar los estados del componente usando la opacidad. Puede ser aplicado al componente completo o dentro del propio componente de forma circular.



Overlay en: (1) Listado (2) Chip (3) Radio button

Se ha de incidir en dos puntos básicos dentro de este concepto:

1. El **estado deshabilitado (disabled)** no se incluye dentro del overlay, ya que no se aplica una capa de overlay para mostrarlo, sino que la opacidad se aplica directamente sobre el propio componente marcado con este estilo.
2. Todos los demás estados incluyen una capa de overlay que se sitúa entre el contenedor (superficie del propio componente) y el contenido (texto/icono) del componente. Se distinguen los siguientes casos:

- a. **Overlay sobre superficie (On surface):** El componente carece de superficie propia y por ello se toma como superficie del propio tema (Surface), aplicando como color de overlay el color de superficie por defecto del tema (por ejemplo, una label). En este punto hay una excepción que se trata del estado selected, ya que el este aplica como color de overlay el color primario en lugar del color de superficie.
- b. **Overlay sobre componente sin relleno (Primary):** en este caso el componente si que tiene superficie propia, pero esta carece de entidad y se aplica como color de overlay el color de fondo (normalmente color primario/secundario) del componente (por ejemplo, un botón tipo text/outlined).
- c. **Overlay sobre componente con relleno (On primary):** En este último caso el componente si que tiene superficie propia y esta posee entidad, por lo que se toma como color de overlay el color del texto/icono del componente (por ejemplo, un botón tipo text/outlined).

Elevación

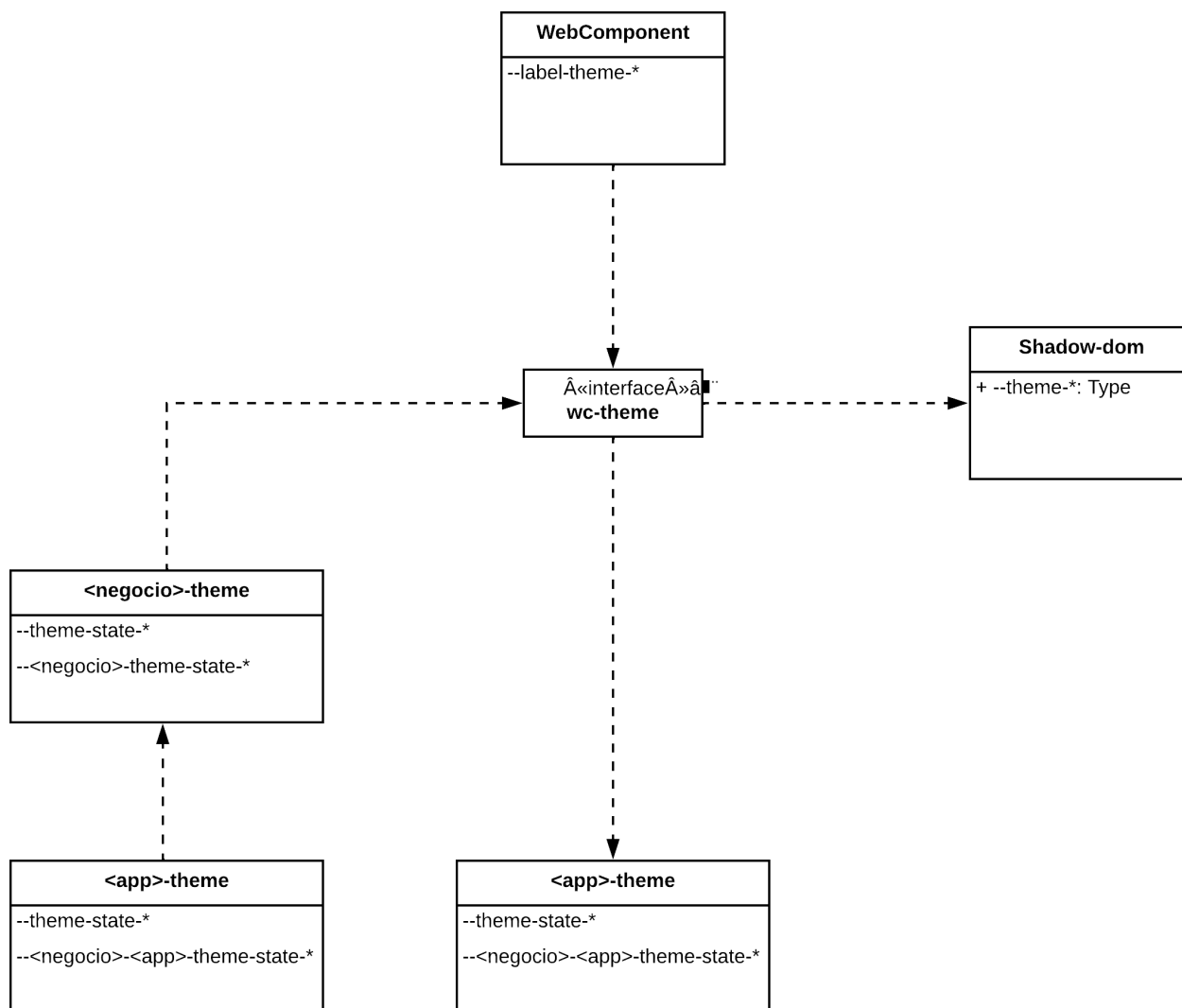
La elevación se define como la distancia entre las superficies de dos componentes. Dicha distancia (desde el frente de una superficie de un componente hasta el frente de otro) se mide a lo largo del eje z en [píxeles independientes de la densidad](#) (DPs) y se representa (de forma predeterminada) mediante [sombras](#).

Tomando como referencia [la documentación de Material Design al respecto](#), se dispondrá de los valores para trabajar con la elevación indicados en la página principal de la normativa de theming ([sección Variables Custom CSS globales - Estados](#)).

3. Aplicación de los estados

El mecanismo de aplicación de los estados se encuentra provisto por la definición de un conjunto de variables fijo (theming) que tendrán los valores que su diseño del SSUI haya contemplado y por otro lado la exposición por parte de su SSUI de un conjunto de variables que pueden ser sobrescritas para hacer su componente componente customizable externamente.

Para definir los valores fijos de su theme, se definirán temas desde el nivel del ámbito de aplicación hacia afuera, mientras que la definición de variables personalizables se efectúa en el ámbito el componente, y se exponen desde dicho ámbito hacia el exterior.



A continuación se listan el conjunto de pautas y reglas a tener en cuenta para integrar su SSUI en el mecanismo de theming.

Tenga en cuenta...	Los ítems marcados con * son obligatorios, por lo tanto su definición del theming debe contemplar valores para dicha implementación obligatoriamente.
	La nomenclatura general de las variables para los estados será la siguiente: <pre>--theme-state-<estado>-<propiedad></pre> Recordando que <estado> se sustituirá por: - disabled - hover - focus

	• selected • pressed • dragged
	La nomenclatura general de las variables en caso de customización será la siguiente: --<área_de_negocio>-<app>-theme-state-<estado>-<propiedad> Recordando que <área_de_negocio> se sustituirá por las siguientes letras dependiendo del ámbito de negocio en el que se encuentre: • Servicios Horizontales - ssh • Asistencial - asis • Recursos Humanos - rrhh • Eco-financiero - ecofin • STIC - stic

Disabled

--theme-state-disabled-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P1	--theme-state-disabled-opacity	Theming	Indica el valor por defecto de la opacidad en todos los componentes cuyo estado es Disabled	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybo ok

Reglas de asignación de valor

P1. R1	Ámbit os	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P1. R2	Fallb ack	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

	Customización	
--	---------------	--

P1. R3		Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
		--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-disabled-opacity

--theme-state-disabled-elevation

Pautas

P a u t a	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verific aciones
P2	--theme-state-disabled-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Disabled	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storybook

Reglas de asignación de valor

P2. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P2. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P2. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P2. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
		--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-disabled-elevation

--theme-state-disabled-color

Pautas

P a u t a	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifi cacio nes
P3	--theme-state-disabled-color	Theming	Indica el valor por defecto del color de superficie para todos los componentes cuyo estado es Disabled	Se definirá el color en formato HSL, con el siguiente patrón: hsl(X, X%, var) , siendo var solamente las variables definidas aquí (Sección color) .	Storybook

Reglas de asignación de valor

P3. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P3. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P3. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura <pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-disabled-color</pre>
-----------	---------------	---

--theme-state-disabled-on-color

Pautas

Pauta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verificaciones
P4	--theme-state-disabled-on-color	Theming	Indica el valor por defecto del color de texto /icono para todos los componentes cuyo estado es Disabled	Se definirá el color en formato HSL, con el siguiente patrón: hsl(X, X%, var) , siendo var solamente las variables definidas aquí (Sección color).	Story book

Reglas de asignación de valor

P4. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P4. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P4. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
-----------	---------------	--

```
--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-disabled-on-color
```

Hover

--theme-state-hover-overlay-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P5	--theme-state-hover-overlay-opacity	Theming	Indica el valor por defecto del overlay para todos los componentes cuyo estado es Hover	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybook

Reglas de asignación de valor

P5. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P5. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P5. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
<pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-hover-overlay-opacity</pre>		

--theme-state-hover-elevation

Pautas

P a uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verific aciones
P6	--theme-state-hover-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Hover	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storybook

Reglas de asignación de valor

P6. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
-----------	---------	---

P6. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P6. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P6. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura <pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-hover-elevation</pre>
-----------	---------------	--

Focus

--theme-state-focus-overlay-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P7	--theme-state-focus-overlay-opacity	Theming	Indica el valor por defecto del overlay para todos los componentes cuyo estado es Focus	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybo ok

Reglas de asignación de valor

P7. R1	Ámbit os	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P7. R2	Fallb ack	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P7. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
-----------	---------------	--

```
--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-focus-overlay-opacity
```

--theme-state-focus-elevation

Pautas

Pauta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verificaciones
P8	--theme-state-focus-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Focus	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storybook

Reglas de asignación de valor

P8. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P8. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P8. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P8. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura <pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-focus-elevation</pre>
--------	---------------	--

Selected

--theme-state-selected-overlay-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P9	--theme-state-selected-overlay-opacity	Theming	Indica el valor por defecto del overlay para todos los componentes cuyo estado es Selected	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybook

Reglas de asignación de valor

P9. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P9. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P9. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura <pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-selected-over lay-opacity</pre>
-----------	---------------	--

--theme-state-selected-elevation

Pautas

Pauta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verificaciones
P10	--theme-state-selected-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Selected	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storyboard

Reglas de asignación de valor

P10. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P10. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P10. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P10. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
------------	---------------	--

```
--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-selected-elevation
```

Pressed

--theme-state-pressed-overlay-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P11	--theme-state-pressed-overlay-opacity	Theming	Indica el valor por defecto del overlay para todos los componentes cuyo estado es Pressed	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybo ok

Reglas de asignación de valor

P11. R1	Ámbi tos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P11. R2	Fallb ack	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P11. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
<pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-pressed-overlay-opacity</pre>		

--theme-state-pressed-elevation

Pautas

P a uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verific aciones
P 12	--theme-state-pressed-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Pressed	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storyb ook

Reglas de asignación de valor

--	--	--

P12. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P12. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P12. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P12. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura <pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-pressed-elevation</pre>
------------	---------------	--

Dragged

--theme-state-dragged-overlay-opacity

Pautas

Pa uta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verifica ciones
P13	--theme-state-dragged-overlay-opacity	Theming	Indica el valor por defecto del overlay para todos los componentes cuyo estado es Dragged	Se define como un valor entre 0 y 1, con, a lo sumo, dos decimales	Storybo ok

Reglas de asignación de valor

P13. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P13. R2	Fallb ack	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

--	--	--

P13. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
<pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-dragged-overlay-opacity</pre>		

--theme-state-dragged-elevation

Pautas

Pauta	Variable	Scope de aplicación	Cuando se utiliza	Restricciones	Verificaciones
P14. R14	--theme-state-dragged-elevation	Theming	Indica el valor por defecto de la elevación (sombra) para todos los componentes cuyo estado es Dragged	Solo se usarán para darle valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados)	Storybook

Reglas de asignación de valor

P14. R1	Ámbitos	Los ámbitos permitidos dónde se define el valor reutilizable: Negocio y Aplicación.
P14. R2	Fallback	Cada ámbito puede definir un valor concreto para la variable del tema, siendo el valor de fallback en dicho ámbito el de la variable en el ámbito inmediatamente superior
P14. R3	Valores permitidos	Solo se podrán usar como valor las variables Custom CSS definidas aquí (sección Estados) .



Contenido deprecado

El siguiente contenido (Reglas de nomenclatura en la extensión de variables) está marcado como deprecado y no deberá usarse (no se permite la redefinición de variables).

Reglas de nomenclatura en la extensión de variables

P14. R3	Customización	Se permite la redefinición de este valor en el theming en los ámbitos de Negocio y Aplicación, siguiendo la nomenclatura
<pre>--<área_de_negocio>-<app>-theme-state-dragged-elevation</pre>		